



LENGGONG MAN CHALLENGE 2026

PERATURAN DAN UNDANG-UNDANG RASMI PERTANDINGAN

ADVENTURE RACING SPRINT

Kategori: 4 Jam dan 8 Jam | Berpasukan Dua Orang

Lokasi: Lenggong Global Geopark, Perak, Malaysia

Penganjur : Akademi Orienteering Global Resources

BAHAGIAN I — PERUNTUKAN AM

PERATURAN 1: NAMA DAN FORMAT PERTANDINGAN

1.1. Pertandingan ini dikenali sebagai **Lenggong Man Challenge 2026**, yang dilaksanakan dalam format *Adventure Racing Sprint*.

1.2. Pertandingan menggabungkan aktiviti ketahanan fizikal, navigasi darat, strategi perlumbaan dan kerjasama berpasukan.

1.3. Disiplin utama pertandingan ialah:

- Trekking atau larian denai.
- Mountain Biking (MTB).
- Navigasi menggunakan peta rasmi dan kompas.
- Kayak atau SUP

1.4. Pertandingan ditawarkan dalam dua format:

- **4 Jam (4H).**
- **8 Jam (8H).**

1.5. Semua peserta hendaklah mematuhi peraturan ini, arahan rasmi pertandingan, taklimat teknikal dan arahan keselamatan yang dikeluarkan oleh Pengarah Perlumbaan.

PERATURAN 2: KATEGORI PERTANDINGAN

2.1. Setiap pasukan terdiri daripada dua orang peserta.

2.2. Empat kategori kejuaraan rasmi ditetapkan seperti berikut:

Kod	Kategori	Komposisi pasukan
4H-M	4 Jam Men	2 peserta lelaki
4H-X	4 Jam Mixed	1 peserta lelaki dan 1 peserta wanita
8H-M	8 Jam Men	2 peserta lelaki
8H-X	8 Jam Mixed	1 peserta lelaki dan 1 peserta wanita

2.3. Setiap pasukan hanya boleh bertanding dalam satu kategori bagi satu penyertaan.

2.4. Kedua-dua peserta hendaklah berdaftar secara rasmi dan menggunakan nombor “race bib” atau pengenalan pasukan yang ditetapkan oleh penganjur.

2.5. Kelayakan umur, syarat penyertaan dan keperluan pengesahan identiti hendaklah dinyatakan dalam buletin rasmi pertandingan.

2.6. Sebarang pertukaran peserta hendaklah mendapat kelulusan bertulis daripada urus setia sebelum tarikh dan masa tutup pertukaran yang ditetapkan.

2.7. Penganjur berhak menolak atau membatalkan penyertaan yang tidak memenuhi syarat pertandingan.

PERATURAN 3: PENDAFTARAN DAN PENGESAHAN PESERTA

3.1. Setiap pasukan wajib melengkapkan pendaftaran sebelum tarikh tutup yang ditetapkan.

3.2. Semua peserta hendaklah:

- Mengemukakan maklumat pendaftaran yang benar dan tepat.

- Menandatangani pengisytiharan kesihatan dan pengakuan risiko.
- Melengkapkan dokumen pelepasan liabiliti yang ditetapkan.
- Menghadiri taklimat teknikal wajib.
- Menjalani pemeriksaan peralatan sebelum pelepasan jika diarahkan.

3.3. Peserta bertanggungjawab memastikan keadaan fizikal dan kesihatan mereka sesuai untuk menyertai pertandingan.

3.4. Penganjur boleh melarang seseorang peserta daripada memulakan atau meneruskan perlumbaan jika terdapat risiko keselamatan yang munasabah.

3.5. Kegagalan menghadiri taklimat wajib atau mematuhi pemeriksaan keselamatan boleh menyebabkan pasukan tidak dibenarkan memulakan perlumbaan.

BAHAGIAN II — FORMAT DAN PELAKSANAAN PERLUMBAAN

PERATURAN 4: TEMPOH PERLUMBAAN

4.1. Kategori 4H dan 8H merujuk kepada anggaran tempoh terpantas yang diperuntukkan bagi pelaksanaan perlumbaan mengikut kategori masing-masing dan bukan had masa mutlak untuk menamatkan perlumbaan.

4.2. Masa mula rasmi bagi setiap kategori akan ditentukan oleh penganjur. Tempoh sebenar perlumbaan dan Cut-Off Time (COT) akan ditetapkan berdasarkan jadual perjalanan acara, keadaan laluan, keselamatan serta ketibaan peserta di garisan penamat.

4.3. Peserta hendaklah melaporkan diri di garisan penamat sebaik sahaja menamatkan perlumbaan. Masa penamat rasmi setiap pasukan akan direkodkan oleh sistem pemasaan yang digunakan oleh penganjur.

4.4. Penganjur berhak menetapkan atau mengubah Cut-Off Time (COT), termasuk had masa bagi seksyen tertentu (*section cut-off time*), berdasarkan keadaan laluan, cuaca dan pertimbangan keselamatan.

4.5. Peserta yang gagal mematuhi arahan keselamatan atau had masa yang ditetapkan oleh penganjur hendaklah mengikut arahan marshal atau Pengarah Perlumbaan. Kegagalan mematuhi arahan boleh mengakibatkan penalti atau klasifikasi DNF (*Did Not Finish*), tertakluk kepada keputusan penganjur.

4.6. Sebarang perubahan terhadap masa mula, had masa atau tempoh perlumbaan akan diumumkan melalui saluran rasmi pertandingan.

PERATURAN 5: LALUAN DAN DISIPLIN

5.1. Laluan pertandingan ditentukan oleh Pengarah Perlumbaan dan pasukan teknikal, navigasi sepenuhnya, pasukan tidak di benarkan menggunakan peta perlumbaan selain dari peta yang dibekalkan oleh penganjur.

5.2. Laluan boleh merangkumi jalan denai, trek hutan yang dibenarkan, laluan kampung, jalan berturap, laluan MTB dan kawasan navigasi yang ditetapkan.

5.3. Aktiviti air hanya boleh dimasukkan selepas penilaian risiko dan kelulusan keselamatan. Jika aktiviti air tidak diluluskan, penganjur hendaklah memaklumkan disiplin pengganti atau perubahan laluan sebelum pertandingan.

5.4. Peserta wajib menggunakan laluan yang dibenarkan dan mematuhi semua arahan laluan rasmi, seperti peta perlumbaan yang di bekalkan.

5.5. Peserta tidak dibenarkan memasuki kawasan larangan, tanah persendirian tanpa kebenaran, kawasan berbahaya atau kawasan yang ditutup oleh pihak berkuasa.

5.6. Penganjur berhak mengubah, memendekkan atau menutup mana-mana seksyen jika keadaan tidak selamat.

5.7. Maklumat laluan terperinci, urutan checkpoint, kawasan pertukaran disiplin dan arahan khusus akan dinyatakan dalam *Race Book*.

PERATURAN 6: NAVIGASI

- 6.1. Kaedah navigasi utama pertandingan ialah **peta rasmi dan kompas**.
- 6.2. Peserta bertanggungjawab menentukan arah dan laluan antara checkpoint berdasarkan maklumat yang dibenarkan.
- 6.3. Penganjur boleh membekalkan peta bercetak, peta topografi atau peta khusus pertandingan mengikut keperluan teknikal.
- 6.4. Penggunaan GPS oleh peserta untuk menentukan kedudukan, mencari checkpoint, merancang laluan atau mendapatkan panduan navigasi adalah tidak dibenarkan.
- 6.5. Penggunaan fail GPX, aplikasi navigasi, peta digital berlokasi dan fungsi navigasi pada jam pintar adalah dilarang sepanjang pertandingan, kecuali jika Pengarah Perlumbaan mengumumkan pengecualian secara rasmi.
- 6.6. Jam sukan pintar (smartwatch) boleh digunakan untuk merekod masa atau data kecergasan jika tidak digunakan sebagai alat navigasi dan tidak melanggar arahan teknikal.
- 6.7. Telefon bimbit yang dibawa untuk kecemasan tidak boleh digunakan untuk navigasi atau mendapatkan bantuan laluan yang tidak dibenarkan.
- 6.8. Penganjur boleh menggunakan GPS tracker atau sistem penjejakan elektronik untuk keselamatan, pemantauan operasi dan pengesanan pasukan. Penggunaan sistem tersebut oleh penganjur tidak memberikan kebenaran kepada peserta untuk menggunakan GPS bagi navigasi.
- 6.9. Pelanggaran peraturan navigasi boleh mengakibatkan penalti masa, pengurangan mata atau penyingkiran, bergantung pada tahap kesalahan.

PERATURAN 7: PERGERAKAN BERPASUKAN

- 7.1. Kedua-dua ahli pasukan hendaklah memulakan, melengkapkan laluan dan menamatkan perlumbaan sebagai satu pasukan.
- 7.2. Kedua-dua ahli pasukan hendaklah berada dalam jarak maksimum 30-meter antara satu sama lain, melainkan jarak yang lebih ketat ditetapkan bagi seksyen tertentu.
- 7.3. Kedua-dua ahli pasukan wajib melapor dan mengesahkan kehadiran di checkpoint yang diwajibkan.
- 7.4. Seorang peserta tidak dibenarkan mengambil checkpoint bagi pihak pasangannya yang berada di luar jarak yang dibenarkan.
- 7.5. Peserta dibenarkan membantu rakan sepasukan dalam aspek navigasi, pengurusan peralatan dan bantuan fizikal yang selamat.
- 7.6. Jika seorang peserta mengalami kecederaan atau kecemasan kesihatan, pasangannya hendaklah membantu setakat yang selamat dan menghubungi petugas perlumbaan jika perlu.
- 7.7. Sekiranya seorang ahli pasukan menarik diri, pasukan hendaklah menghentikan penyertaan kompetitif dan melaporkan perkara tersebut kepada marshal atau pusat kawalan.
- 7.8. Peserta yang tinggal tidak boleh meneruskan perlumbaan secara individu untuk mendapatkan kedudukan rasmi, kecuali jika Pengarah Perlumbaan mengarahkan sebaliknya atas sebab keselamatan atau operasi.

BAHAGIAN III — CHECKPOINT DAN SISTEM PEMARKAHAN

PERATURAN 8: CHECKPOINT

- 8.1. Checkpoint (CP) ialah titik kawalan rasmi yang ditetapkan oleh penganjur untuk mengesahkan laluan pasukan.
- 8.2. **Checkpoint wajib:** Mesti dilawati dan disahkan mengikut arahan.
- 8.3. Pengesahan checkpoint boleh menggunakan sistem elektronik, kad kawalan, punch card, kod QR atau pengesahan marshal.

8.4. Kedua-dua ahli pasukan hendaklah mematuhi prosedur pengesahan yang ditetapkan.

8.5. Kegagalan mengesahkan checkpoint mengakibatkan checkpoint tersebut tidak diambil kira, kecuali terdapat bukti munasabah mengenai kegagalan sistem yang diterima oleh pihak teknikal.

8.6. Peserta dilarang mengalihkan, merosakkan, menyembunyikan atau mengganggu checkpoint.

8.7. Peserta tidak boleh mengambil rekod checkpoint bagi pihak pasukan lain atau memalsukan bukti kehadiran.

8.8. Jika checkpoint tidak dapat digunakan akibat kerosakan atau keadaan luar kawalan, Pengarah Perlumbaan boleh mengesahkan CP berdasarkan bukti alternatif atau mengisytiharkan checkpoint tersebut terbatal bagi semua pasukan yang terjejas.

PERATURAN 9: PENENTUAN PEMENANG.

9.1. Pemenang bagi setiap kategori akan ditentukan berdasarkan pasukan yang berjaya melengkapkan semua checkpoint dan laluan wajib dalam masa terpantas, tertakluk kepada pengesahan keputusan rasmi oleh pihak penganjur.

9.2. Setiap pasukan hendaklah melengkapkan checkpoint wajib dan mematuhi turutan laluan yang ditetapkan, sebagaimana yang dinyatakan dalam *Race Book*.

9.3. PMasa penamat rasmi dikira berdasarkan rekod masa pasukan ketika melintasi garisan penamat dan disahkan melalui sistem pemasaan yang digunakan oleh penganjur.

9.4. Pasukan yang gagal melengkapkan mana-mana checkpoint atau laluan wajib tidak layak diklasifikasikan sebagai pemenang kategori, melainkan dinyatakan sebaliknya dalam peraturan khusus pertandingan. Pasukan tersebut akan diklasifikasikan berdasarkan status penamat dan ketetapan rasmi penganjur.

BAHAGIAN IV — KESELAMATAN DAN PERALATAN

PERATURAN 10: PERALATAN WAJIB

- 10.1. Semua pasukan hendaklah membawa peralatan wajib yang ditetapkan bagi kategori masing-masing.
- 10.2. Penganjur akan menerbitkan *Mandatory Equipment List* yang membezakan peralatan individu dan peralatan pasukan, serta sebarang tambahan khusus bagi MTB atau aktiviti air.
- 10.3. Semua peralatan wajib hendaklah dibawa atau dipakai sepanjang seksyen yang ditetapkan.
- 10.4. Pemeriksaan peralatan boleh dilakukan sebelum, semasa atau selepas perlumbaan.
- 10.5. Peserta yang gagal membawa peralatan wajib boleh dikenakan penalti, diarahkan melengkapkan peralatan atau disingkirkan atas sebab keselamatan.
- 10.6. Helmet yang memenuhi keperluan keselamatan hendaklah dipakai dan diikat dengan betul sepanjang seksyen MTB.
- 10.7. Jaket keselamatan yang sesuai dan mematuhi arahan pegawai keselamatan air adalah wajib.
- 10.8. Penganjur boleh mengarahkan peserta membawa peralatan tambahan berdasarkan keadaan cuaca, waktu perlumbaan dan penilaian risiko laluan.

PERATURAN 11: KESELAMATAN PESERTA

- 11.1. Keselamatan peserta hendaklah menjadi keutamaan dalam semua keputusan pertandingan.
- 11.2. Peserta wajib mematuhi semua arahan keselamatan dan arahan petugas perubatan.
- 11.3. Peserta hendaklah memberikan bantuan munasabah kepada individu yang mengalami kemalangan atau kecemasan, tanpa membahayakan diri sendiri atau orang lain.

11.4. Semua insiden serius hendaklah dilaporkan kepada pusat kawalan secepat mungkin.

11.5. Penganjur berhak menghentikan penyertaan seseorang peserta jika keadaan kesihatannya menimbulkan risiko yang munasabah.

11.6. Penganjur boleh menghentikan atau memendekkan pertandingan sekiranya berlaku cuaca buruk, banjir, tanah runtuh, kebakaran, ancaman keselamatan atau keadaan lain yang menjejaskan keselamatan.

11.7. Peserta yang menerima arahan berhenti atau berpatah balik atas faktor keselamatan hendaklah mematuhi dengan serta-merta.

PERATURAN 12: KESELAMATAN MTB DAN AKTIVITI AIR

12.1. Semua peserta MTB hendaklah menggunakan basikal yang berada dalam keadaan selamat dan sesuai untuk laluan.

12.2. Helmet hendaklah dipakai sepanjang seksyen MTB. Peserta hendaklah mengawal kelajuan dan mematuhi arahan marshal serta peraturan jalanraya yang berkaitan.

12.3. Peserta tidak boleh menunggang secara berbahaya, menghalang peserta lain dengan sengaja atau menggunakan basikal yang tidak selamat.

12.4. Aktiviti air hanya boleh dilaksanakan selepas mendapat kelulusan teknikal dan keselamatan.

12.5. Peserta dilarang memasuki seksyen air tanpa kebenaran atau ketika seksyen tersebut telah ditutup oleh pihak keselamatan.

BAHAGIAN V — TATAKELAKUAN DAN BANTUAN LUAR

PERATURAN 13: BANTUAN LUAR

13.1. Bantuan luar yang memberikan kelebihan pertandingan tidak dibenarkan kecuali di kawasan atau dalam keadaan yang diluluskan secara rasmi oleh penganjur.

13.2. Bantuan kecemasan kepada peserta yang cedera atau berada dalam bahaya tidak dianggap sebagai pelanggaran peraturan.

13.3. Peserta tidak boleh menerima pengangkutan bermotor atau menggunakan sebarang kaedah yang dilarang untuk memendekkan laluan.

13.4. Peserta tidak boleh menerima panduan navigasi daripada pihak luar yang memberikan kelebihan tidak dibenarkan.

13.5. Sebarang bentuk bantuan daripada pasukan lain hendaklah mematuhi arahan teknikal. Bantuan kecemasan tetap wajib diberikan jika diperlukan.

PERATURAN 14: ALAM SEKITAR DAN HARTA BENDA

14.1. Semua peserta hendaklah menghormati alam sekitar, penduduk setempat, harta benda awam dan persendirian serta kawasan yang dilalui.

14.2. Peserta dilarang membuang sampah di sepanjang laluan, merosakkan tumbuhan, mengganggu hidupan liar atau mencemarkan sumber air.

14.3. Semua sampah hendaklah dibawa keluar atau dibuang di tempat yang ditetapkan.

14.4. Peserta hendaklah mematuhi arahan penggunaan laluan dan tidak memasuki kawasan yang dilarang.

14.5. Kesalahan alam sekitar yang disengajakan boleh dikenakan penalti mata atau penyingkiran mengikut tahap kesalahan.

PERATURAN 15: KELAKUAN DAN INTEGRITI

15.1. Peserta hendaklah menunjukkan sikap hormat terhadap peserta lain, petugas, marshal, penduduk tempatan dan pihak penganjur.

15.2. Penipuan, pemalsuan rekod, gangguan terhadap checkpoint, tindakan agresif dan pelanggaran arahan rasmi adalah dilarang.

15.3. Peserta dilarang menggunakan bahan terlarang atau berada dalam keadaan yang menjejaskan keselamatan pertandingan.

15.4. Peserta hendaklah melaporkan sebarang pelanggaran serius yang diketahui kepada Pengarah Perlumbaan atau pengadil.

15.5. Pengarah Perlumbaan berhak mengambil tindakan disiplin berdasarkan bukti dan tahap kesalahan.

BAHAGIAN VI — PENALTI, PENYINGKIRAN DAN PROTES

PERATURAN 16: PRINSIP PENALTI

16.1. Penalti bertujuan mengekalkan keadilan, integriti pertandingan dan keselamatan peserta.

16.2. Tindakan boleh terdiri daripada amaran, penalti masa, kehilangan checkpoint, DNF atau DSQ (*Disqualified*).

16.3. Penalti hendaklah direkodkan dan dimaklumkan kepada pasukan yang terlibat.

16.4. Penalti yang dikenakan hendaklah berdasarkan jadual yang diterbitkan dan bukti yang munasabah.

16.5. Pelanggaran serius yang mengancam keselamatan boleh mengakibatkan penyingkiran serta-merta (DQ)

PERATURAN 17: JADUAL PENALTI YANG DICADANGKAN

Jadual berikut ialah cadangan awal untuk pengesahan oleh Pengarah Perlumbaan. Nilai akhir hendaklah dimuktamadkan sebelum penerbitan *Race Book*.

Bil.	Jenis kesalahan	Tindakan yang dicadangkan
2	Checkpoint wajib tidak dilengkapi	Tidak layak untuk kejuaraan rasmi jika ditetapkan sebagai syarat kelayakan.

3	Gagal mematuhi jarak maksimum pasukan selepas amaran	Penalti 10 minit bagi setiap pelanggaran yang disahkan
4	Gagal membawa peralatan wajib bukan kritikal	Penalti 15 minit bagi setiap item atau sehingga item dilengkapkan
5	Gagal membawa peralatan keselamatan kritikal	Tidak dibenarkan bermula atau diarahkan berhenti sehingga isu diselesaikan
6	Penggunaan GPS atau peranti navigasi yang dilarang	Penalti 30 minit; penyingkiran jika berulang atau memperoleh kelebihan material.
7	Menerima bantuan luar yang dilarang	Penalti 30 minit.
8	Menggunakan bukan peta rasmi perlumbaan	Pengurangan mata atau penalti 30 minit, bergantung pada tahap kesalahan
9	Memasuki kawasan larangan	Penyingkiran jika pelanggaran disengajakan atau membahayakan
10	Membuang sampah atau mencemarkan alam sekitar	Penalti 15 minit; penyingkiran bagi pelanggaran serius atau berulang
11	Tidak mematuhi arahan marshal yang bukan kecemasan	Amaran atau penalti 15 minit
12	Mengabaikan arahan keselamatan atau arahan berhenti	Penyingkiran
13	Memalsukan rekod checkpoint atau melakukan penipuan	Penyingkiran

	Merosakkan atau	
14	mengganggu checkpoint dengan sengaja	Penyingkiran
15	Tingkah laku agresif atau membahayakan peserta lain	Penyingkiran, tertakluk pada siasatan dan bukti
16	Tidak melaporkan diri selepas menarik diri	Penggantungan keputusan pasukan sehingga status keselamatan disahkan; tindakan lanjut mengikut arahan rasmi
17	Melebihi had masa perlumbaan	Tidak layak memenangi kategori, kecuali terdapat pelarasan rasmi yang terpakai
18	Melanggar peraturan aktiviti air atau MTB yang kritikal	Penyingkiran atau arahan berhenti serta-merta

PERATURAN 18: DNF DAN DSQ

18.1. **DNF (Did Not Finish)** merujuk kepada pasukan yang tidak melengkapkan perlumbaan, menarik diri, gagal memenuhi syarat penamat atau diarahkan berhenti tanpa keputusan kejuaraan rasmi.

18.2. **DSQ (Disqualified)** merujuk kepada pasukan yang disingkirkan akibat pelanggaran serius atau tindakan yang ditetapkan sebagai kesalahan penyingkiran.

18.3. Pasukan DNF atau DSQ hendaklah melaporkan kepada marshal atau pusat kawalan dan mematuhi prosedur keselamatan.

18.4. Pasukan DSQ tidak layak menerima kedudukan kejuaraan rasmi.

18.5. Keputusan DNF atau DSQ hendaklah direkodkan oleh teknikal dan dimaklumkan kepada pasukan yang berkenaan.

PERATURAN 19: PROTES DAN RAYUAN

19.1. Protes hanya boleh dikemukakan oleh ketua pasukan yang berdaftar.

19.2. Protes hendaklah dibuat secara bertulis kepada urus setia atau pengadil.

19.3. Protes hendaklah menyatakan:

- Nama dan nombor *race bib* pasukan.
- Kategori pertandingan.
- Isu atau keputusan yang dipertikaikan.
- Masa dan lokasi kejadian.
- Bukti sokongan, jika ada.

19.4. Tempoh protes hendaklah ditetapkan dalam *Race Book*. Sebagai cadangan, protes keputusan sementara hendaklah dikemukakan dalam tempoh 30 minit selepas keputusan dipaparkan, kecuali tempoh lain diumumkan secara rasmi.

19.5. Pengadil boleh menyemak rekod checkpoint, data pemasaan, laporan marshal, penjejakan keselamatan dan keterangan pihak berkaitan.

19.6. Keputusan protes hendaklah direkodkan dan dimaklumkan kepada pasukan berkenaan.

19.7. Keputusan akhir hendaklah dibuat oleh pihak yang diberi kuasa dalam struktur pertandingan.

BAHAGIAN VII — KUASA PENGARAH PERLUMBAAN

PERATURAN 20: KUASA DAN TANGGUNGJAWAB

20.1. Pengarah Perlumbaan mempunyai kuasa teknikal terhadap pelaksanaan pertandingan, tertakluk kepada dasar penganjur dan keperluan undang-undang.

20.2. Kuasa tersebut merangkumi:

- Meluluskan laluan dan susunan checkpoint.

- Menetapkan nilai mata checkpoint.
- Menguatkuasakan peraturan navigasi.
- Menentukan prosedur pemasaan dan pengesahan checkpoint.
- Mengarahkan pemeriksaan peralatan.
- Mengeluarkan penalti berdasarkan peraturan.
- Menghentikan atau memendekkan perlumbaan atas faktor keselamatan.
- Menentukan status DNF atau DSQ.
- Memutuskan perkara teknikal yang tidak diperincikan, selaras dengan prinsip keadilan dan keselamatan.

20.3. Sebarang perubahan material kepada peraturan atau sistem pemarkahan hendaklah diumumkan kepada peserta sebelum ia dikuatkuasakan, kecuali arahan keselamatan segera diperlukan.

20.4. Keputusan yang melibatkan keselamatan peserta hendaklah diberi keutamaan berbanding kedudukan atau keputusan pertandingan.

PERATURAN 21: PENANGGUHAN, PEMENDEKAN ATAU PEMBATALAN

21.1. Penganjur boleh menangguhkan, memendekkan atau membatalkan perlumbaan atas sebab keselamatan, cuaca, arahan pihak berkuasa, bencana atau keadaan di luar kawalan munasabah.

21.2. Jika perlumbaan dihentikan, Pengarah Perlumbaan hendaklah menentukan kaedah pengiraan keputusan berdasarkan checkpoint yang sah, keadaan pertandingan dan kesaksamaan antara pasukan.

21.3. Sebarang keputusan yang diisytiharkan selepas perlumbaan dihentikan hendaklah dimaklumkan secara rasmi.

21.4. Terma berkaitan yuran penyertaan, pemulangan wang atau penjadualan semula hendaklah dinyatakan dalam terma pendaftaran yang berasingan.

PERATURAN 22: PENERIMAAN PERATURAN

22.1. Dengan mendaftar dan menyertai Lenggong Man Challenge 2026, setiap peserta dianggap telah membaca, memahami dan bersetuju mematuhi peraturan pertandingan.

22.2. Ketidakpatuhan terhadap peraturan boleh mengakibatkan penalti, DNF atau DSQ mengikut kesalahan.

22.3. Peraturan ini hendaklah dibaca bersama *Race Book*, taklimat teknikal, arahan keselamatan dan sebarang notis rasmi yang dikeluarkan oleh penganjur.

LAMPIRAN C — PROSEDUR MENARIK DIRI DAN KECEMASAN

1. Pasukan yang menarik diri hendaklah melaporkan status kepada marshal, pusat kawalan atau nombor kecemasan rasmi pertandingan.
2. Kedua-dua ahli pasukan hendaklah dikenal pasti dan status keselamatan mereka direkodkan.
3. Peserta tidak dibenarkan meninggalkan kawasan pertandingan tanpa melaporkan status kepada urus setia, kecuali tindakan segera diperlukan untuk mengelakkan bahaya.
4. Jika berlaku kecederaan atau kecemasan, peserta hendaklah menghubungi petugas keselamatan dan memberikan lokasi serta maklumat yang diperlukan.
5. Petugas perlumbaan boleh mengarahkan pasukan ke titik pengumpulan atau lokasi pemindahan yang ditetapkan.
6. Pasukan yang gagal melapor diri selepas menarik diri boleh menyebabkan operasi pencarian dan pengesahan keselamatan dilaksanakan.
7. Pengarah Perlumbaan berhak menamatkan penyertaan mana-mana peserta yang keadaannya tidak selamat.

LAMPIRAN D — PENGESAHAN DOKUMEN

Dokumen ini hendaklah disemak dan diluluskan sebelum diterbitkan sebagai peraturan rasmi Lenggong Man Challenge 2026.

Disediakan oleh:

Jawatankuasa Teknikal

Lenggong Man Challenge 2026

Disemak oleh:

Pengarah Perlumbaan

Nama: _____

Tandatangan: _____

Tarikh: _____

Diluluskan oleh:

Pengerusi Jawatankuasa Penganjur

Nama: _____

Tandatangan: _____

Tarikh: _____

Tarikh kuat kuasa peraturan: _____

PENUTUP

Semua peserta Lenggong Man Challenge 2026 hendaklah mematuhi peraturan ini demi memastikan pertandingan berlangsung secara adil, selamat, berintegriti dan menghormati alam sekitar serta komuniti setempat.

Keputusan teknikal yang dibuat oleh Pengarah Perlumbaan hendaklah berpandukan peraturan yang diterbitkan, bukti yang tersedia dan kepentingan keselamatan peserta.

LENGGONG MAN CHALLENGE 2026

Adventure Racing Sprint — Navigate. Endure. Work as One.